

INDEKS

Archetypy 11-12, 114, 138, 280,
Eksplorator 11, **13-14**, 45, 137, 143,
284, 285, 303, 354, 360
Ryzykant 11, **15-16**, 116, 137, 284,
285, 354, 360
Salonowiec 11, 12, **17-18**, 284, 285
Śledczy 11, 12, **19-20**, 143, 267, 268,
285
Astral 36, 47, 80, 84, 85, 91, 93, 94, 95,
96, 100, 149, 151, 152, 155, 157, 166, 186,
248, 252, 255, 262, 315, 316, 346, 377,
414, 436, 437, **438-444**, 452
atak dystansowy 379, 382, 397, 399, 400,
409, 410, 411, 414, 416, 423, 425, 429,
434, 437, 449
atak obszarowy 71, 73, 74, 79, 81, 83, 314,
379, 382, 388, 392, 393, 394, 399, 401,
404, 409, 410, 430, 451, 452, 453, 462
Atrybuty 21, 23, 25, 27, 29, 32, 34, 36, 39,
48, 223, 120, 126, 405
atuty 11, 21, 40, **52-65**, 70, 117, 139, 141,
152, 233, **315**, 377, 388, 400, 405, 419,
420, 424, 437, 440, 443, 445, 446, 450,
451, 453, 456, 457, 460, 461, 463, 464,
465, 466
Agresywna dyskusja 58
Akrobata 55
Alfheimskie opanowanie 63
Barwy maskujące 63
Bez sentymentów 55
Beczelną kłamca 58
Błyskawiczny refleks 60
Celna riposta 58
Celny cios 52
Cesarstwo Królewski 63
Chwila oddechu 56
Cień 56
Czarka herbaty 63
Dobry Wotańczyk 63
Dodatkowa cecha rasowa 60
Dym i lustra 63
Dziecko morza 63
Dziki talent 60
Finta 52
Gadżet 60
Gra na emocjach 58
Jak w zegarku 63
Język obcy 60
Kaskader 56
Kontakt 60
Kontrargument 58
Krasomówca 58
Majątek 61
Miażdżąca krytyka 59
Mieszczanin doskonały 63
Mistrz kierownicy 56
Mistrz retoryki 59
Młodość w koloniach 64
Moc magiczna 61

Nadzwyczajna kompetencja 61
Naganiacz 56
Nagle przyspieszenie 56
Nie do zabicia 52
Niecodziennie kontakty 64
Niepodważalny argument 59
Niepokorny 52
Niepokorny duch 64
Nieprzewidywalny 57
Niesamowity refleks 57
Niespodziewany manewr 57
Nieustraszone natarcie 52
Nieustraszone 64
Oburęczność 53
Ogar 57
Ognisty temperament 64
Parada 53
Pewne oko, pewna ręka 54
Pierwsza pomoc 61
Płomień wiary 64
Popisowy numer 61
Porządek musi być 64
Regeneracja 54
Republikanin 64
Riposta 54
Rozbrojenie 54
Rozpoznanie sytuacji 61
Ryzykowny manewr 57
Sekretny cios 55
Silny cios 55
Słaby punkt 59
Sojusznik 61
Stalowe nerwy 59
Szaleńczy manewr 57
Szkolenie magiczne 62
Szósty zmysł 57
Szybkie dobiecie 55
Szybkie reakcje 57
Światło w mroku 64
Unik 55
Uroczy 59
Urodzony negocjator 64
W służbie Jej Królewskiej Mości 65
Wewnętrzne przekonanie 59
Wiatr na sawannie 65
Więzy krwi 65
Wotańska technologia 65
Wychowanek puszczy 65
Wytrącenie z równowagi 59
Wyzwanie 62
Wzrost Kondycji 62
Wzrost Reputacji 62
Za matuzkę Morgowię 65
Zakłęcie 63
Zamaszysty cios 55
Zapaśnik 55
Zastrzyk adrenaliny 57
Zawołowana groźba 60
Żywe srebro 58

Bezmyślny 380, 386, 387, 429
blizny **125-126**, 130, 133, 135, 458
Bogactwo 11, **49**, 61, **66-69**, 117, 140, 141,
264, 270, 273, 449, 459, 462

Cechy defensywne 121, 122
cechy pomocnicze **48**

Demonologia 146, 153, 268
dobicie 32, 40, 44, 47, 52, 53, 54, 55, 56, 59,
71, 76, 79, 80, 85, 91, 120, 121, 122, 124,
128, 166, 311, 315, 379, 387, 392, 394, 396,
399, 400, 401, 404, 406, 407, 414, 415, 428,
429, 430, 431, 434, 441, 447, 457, 455, 456,
458, 463, 466
dobicie (cecha przeciwnika) 379
druga linia 128
dziki talent 60, 90, 144, 145, 147, 148, 316,
317, 446

Ekstremalna temperatura:
☀ zagrożenia naturalne
ekwipunek **66-67**, 69
emerytura **109**

Gadżety 66, **69-71**, 146
Amfibia 75
Aparat fotograficzny 79
Apteczka 79
Automatyczna Strzelba Parowa 74
Baterie maniczne 79
Batyskaf 75
Bestiariusz Royal Geographic 84
Bicykl 74
Bicykl wyścigowy 74
Bicz 72
Binokle 76
Błogosławiony rapier św. Petruccio 74
Brewiarz 83
Brulion 83
Buty biegacza 76
Ceremonialne szaty Mistrza Łoży 79
Charakterystyczny strój gangu 76
Chloroform 79
Ciemne okulary 77
Czapka detektywa 77
Czarna maska 77
Czarny lotos 83
Czarny płaszcz 77
Dama przed lustrem 89
Damski pistolecik 72
Egzotyczne składniki magiczne 80
Encyclopaedia Alheimica 84
Feliciano Lunapiena żywot własny 85
Furgon 74
Gogle eteryczne prof. E. Carrery 82
Golemiczny pająk 75
Gorset 76
Handle 80
Historyczna broń 88


Jeeves III 82
 Karabin maszynowy 73
 Karta wizytowa 87
 Kastet 71
 Kluczyk nasadkowy 79
 Kodeks cywilny i karny 85
 Kolaska 74
 Kolekcja medali 87
 Kombinezon roboczy 76
 Kompas 80
 Kostium Gwardzisty 79
 Kostium z maską 77
 Krystalograf 81
 Kryształowy monokl 77
 Księga Umarłych 85
 Laska 71
 Laska z ukrytym ostrzem 72
 Le Livre des Esprits 84
 Legitymacja prasowa 87
 Lekki behemot 75
 Limuzyna 74
 Lornetka 79
 Lupara 72
 Lyonesse Crystalograph 84
 Łódź parowa 74
 Maczeta 72
 Magia w Teorii i Praktyce 84
 Maszyna do pisania 80
 Miotacz ognia 73
 Monografia własnego autorstwa 84
 Motolotnia 75
 Mundur 77
 Mundur galowy 77
 Mundur generała Eaglewooda 79
 Mundur kadeta 76
 Narzędzia pomiarowe 80
 Niepozorny paromobil 74
 Niesamowite przypadki kawalera... 85
 Niezbędnik artysty 80
 Niezbędnik detektywa 80
 Niezbędnik spirytysty 80
 Niezbędnik technomanty 81
 Niezbędnik włamywacza 81
 Notatki 85
 Notatnik 85
 Noże do rzucania 72
 Nóż sprężynowy 71
 Nunczako 73
 Odznaka Klubu Wynalazców 88
 Odznaka Lyoneskiego Tow. Arch. 88
 Odznaka policyjna 86
 Odznaka RTKA 88
 Odznaka skautowska 86
 Odznaka wywiadu 87
 Odznaka z Cyrklem i Kielnią 87
 Order Dynastyczny 87
 Order za Odwagę 87
 Oszałamiająca kreacja 77
 Pamiętniki Ravenottio 86
 Pancerz Parowy 74
 Partytura 83
 Paszport dyplomatyczny 86
 Personalna Maszyna Różnicowa 82
 Pismo satyryczne 83
 Pistolet 72
 Pistolet na harpuny 81
 Piwo 82
 Platynowy globus 88
 Płaszcz maskujący 88

Pneumatyczny parasol 71
 Podstawy psychoanalizy 83
 Prenumerata "The Financial" 85
 Prochowiec 77
 Pudełko zapalek z Czarną Lilią 87
 Rapiér 72
 Rękawice bokserskie 73
 Rękopis 85
 Riksza 74
 Rozkład jazdy 83
 Rytualna maska szamana 78
 Serum prawdy 89
 Skórzany płaszcz 77
 Służbowy pistolet 73
 Sportowy paromobil 75
 Srebrne rewolwery 73
 Srebrny McRoth 75
 Sterowiec 75
 Strój atlety 78
 Strój bibliotekarki 78
 Strój myśliwski 78
 Strój rytualny 78
 Strój tancerki 78
 Strój wieczorowy 78
 Strzelba myśliwska 72
 Strzelba na słoniu 73
 Sutanna 78
 Sygnet herbowy 86
 Szabla kawalerska 71
 Szabla oficerska 72
 Szalony wynalazek 81
 Szkolny uniform 76
 Szpilki do włosów 73
 Święta relikwia 89
 Święty symbol 87
 Tasak 73
 Thaumometr 82
 Torba lekarska 82
 Trofeum 88
 Tygrysie pazury 74
 Tytoń 83
 Uniform pilota wiwern 78
 Wahadło hipnotyzera 88
 Westryjski szczyryk 79
 Wierzchowiec 75
 Wiwerna pocztowa 76
 Wnyki 81
 Wódka 82
 Wyborne trunki 83
 Wygodny fotel 81
 Zabytkowy muskiet 72
 Zestaw do charakterystyki 81
 Zestaw podróżny 81
 Zestaw wytrychów 81
 Zeszyty Nauk. Pol. Heimurskiej 85
 Złoty Jednorożec 88
 Złoty medal 87




Inicjatywa 121

Kalendarium 237, 260-263
 karty 5, 12, 112, 118, 310, 378
 kondycja 48, 95, 137, 138
 konfrontacja 100, 119-128, 377
 konfrontacje finałowe 311
 konstrukt 379-380, 402, 406, 434, 435, 436, 437
 kontakty 60, 141
 krytyczny pech 53, 113, 137, 139, 147, 148, 149, 150, 182, 185, 230, 316, 378, 451


Latający 379, 388, 390, 397, 400, 408, 440
 liczb 177, 224, 237-239, 247, 250, 252, 253, 258, 259, 260, 262

Mana 146, 151, 156, 352, 402
 manewr 6, 40, 52, 100, 122-123, 129, 130, 131, 132, 134, 137, 191, 210, 379
 majątek:  Bogactwo
 mobilizacja 57, 71, 74, 76, 78, 87, 122, 123, 130, 132, 134
 moce 42, 46, 47, 52, 69, 90-97, 109, 139, 143-145, 147, 148, 149, 150, 151, 153, 315, 317, 333, 342, 351, 404, 413, 415, 424, 426, 432, 438, 440, 458
 Człowiek-pająk 90
 Iluzje 90
 Kontrola duchów 91
 Kontrola maszyn 91
 Lot 91
 Nadzwyczajna prędkość 91
 Nadzwyczajna siła 91
 Nadzwyczajna zręczność 92
 Pocisk 92
 Pomochnik 92
 Rozmycie 92
 Sugestia 92
 Tarcza fizyczna 93
 Tarcza mentalna 93
 Telekineza 93
 Uderzenie 93
 Widzenie magii 93
 Wizja 93
 Wpływ 94
 Zauroczenie 94

Narodowość 40-41, 288, 365, 366
 nastawienie postaci 142
 nekromancja 153, 169, 189, 192, 239, 247, 268, 275, 277, 305, 332
 nexus 50, 146, 148, 149, 150, 151-153, 191, 206, 210, 324, 330, 358, 438, 452
 nietykliwość 379, 388, 394, 460
 nieumarły 44, 73, 74, 85, 88, 104, 145, 167, 209, 237, 238, 239, 247, 250, 258, 259, 271, 274, 275, 286, 317, 328, 331, 337, 339, 346, 356, 357, 367, 374, 377, 380-386, 406, 430, 434, 436
 niewrażliwość 379, 381, 387, 397, 400, 402, 458
 niezniszczalny 379, 387, 394, 396, 408, 409, 410

Odepchnięcie 71, 130, 275, 379
 odporność 44, 48, 54, 55, 56, 57, 59, 95, 102, 112, 120, 121, 122, 123, 124, 125, 126, 128, 129, 131, 132, 134, 136, 137, 141, 281, 309, 311, 312, 313, 375, 377, 378, 380
 odzyskiwanie Kondycji:
 rekonwalescencja
 odzyskiwanie Reputacji:
 rekonwalescencja
 ogień:  zagrożenia naturalne
 organizacje 269-275
 osamotnienie 379, 382, 388, 390, 401, 417, 418, 460
 osiągnięcia 21, 97-108, 109
 osiągnięcia legendarne 105

osiągnięcia rasowe 23, 25, 27, 30, 32, 34, 36, 39, 60, **106-108**
 osłepienie **389**, 390, 400, 425
 otwarcie 379, 380, 383, 384, 385, 391, 392, 394, 396, 398, 400, 405, 407, 408, 417, 418, 437, 444, 451, 456, 460

Pancerz (cecha przeciwnika) **379**,
 pancerz (w walce):  obrona
 personel **141**
 podbicie **113**
 poddanie konfrontacji **128**, 135
 pościg (konfrontacja) 119, **121**
 powalenie **71**, **123**, **130**, 386, 387, 391, 392, 399, 404, 434
 prawdziwa sztuka 145, 146, 148, 152
 profesje **42-48**, 143

Agent specjalny 42
 Aktor 42
 Artysta 42
 Aristokrata 42
 Badacz 43
 Bon vivant 43
 Detektyw 43
 Duchowny 44
 Dziennikarz 44
 Myśliwy 44
 Naukowiec 44
 Odkrywca 45
 Oficer 45
 Pisarz 46
 Przestępca 46
 Rytualista 46
 Spirytysta 46
 Sportowiec 47
 Technomag 47
 Zabijaka 47

przeciwnicy 297, 310, **377-379**
 przeciwnicy finałowi 378-379
 przerażający 379
 przesilenie **152**, 166, 358
 przyciągnięcie **379**, 400
 puła kości 109, 112, 114, 115, 122
 pułapki 137
 Punkty Doświadczenia **109**

Rany **125**

rasy 21-40
 Elfy 22
 Gnomy 24
 Krasnoludy 26
 Ludzie 28
 Niziołki 31
 Ogry 33
 Orkowie 35
 Trolle 38


regeneracja **54**, **95**, 157, **379**
 rekonwalescencja 138
 reputacja 48, 68, 95, 121, 137, 138, 139, 163, 269, 294
 runda 121
 rytualizm 62, 146, **148**


Scenerie **317**



Arktyka 318
 Bagna 318
 Bal 318
 Bar 318
 Biblioteka 319

Biblioteka Patriarchy 197
 Buduar 319
 Cmentarz 320
 Cyrk 320
 Dachy 320
 Doki 320
 Dzielnica czerwonych latarni 218
 Folwark 321
 Fabryka 169
 Fabryka czekolady 176
 Fiordy 185
 Gabinet lekarski 321
 Gorące źródła 212
 Góry 321
 Harem 233
 Kanały 321
 Kanion 322
 Kasyno 322
 Khemrejska nekropolia 227
 Kino 323
 Klub 323
 Kolej Transsunirska 194
 Kombinat przemysłowy 323
 Kopalnia 323
 Kręta górską drogą 210
 Kurort zimowy 324
 Laboratorium alchemiczne 324
 Las 324
 Lodowisko 324
 Łaźnia parowa 324
 Magiczny sklepik 211
 Mgła 166
 Mroczny las 179
 Oranżeria 325
 Peron 325
 Plac budowy 325
 Plan filmowy 326
 Pociąg 326
 Podniebne miasto 203
 Prastara puszcza 206
 Pustynia 326
 Rafa koralowa 327
 Restauracja 318
 Rezydencja scyllijskiej matrony 200
 Salon krawiecki 327
 Sawanna 327
 Slumsy 327
 Statek rejsowy 328
 Sterowiec 328
 Świątynia 328
 Tajna baza w wulkanie 182
 Tajna baza venrierowców 224
 Targowisko 329
 Taurrida 189
 Teatr 329
 Torburg 221
 Tropikalna wyspa 230
 Tunele kolejki metropolitalnej 329
 Ulica 329
 Uniwersytet 330
 Wieża zegarowa 330
 Wrzosowiska 163
 Wysokogórski lodowiec 215
 Zamczysko 330
 Zatopiony wrak okrętu 188
 Żelazna Wieża w Orseaux 173

skandale **137-138**, 317
 słabość 21, **137**, 299, **379**
 sława 49, 109, 112

smoki 240-245
 sojusznicy 142, 151, 466
 spirytyzm 146, 149, 152
 statyści 128, 377
 stawki 115-117, 124, 130, 132, 135
 stopień formalności 462
 stopień trudności **113**, 289, 302
 Strach **139**, 379
 szarża 379
 sztuka:  Prawdziwa sztuka

Talent:  Dzikie talent
 taranowanie **379**
 taranowanie 379
 technomagia 147, **150**, 305, 433
 test przeciwstawny 115-116
 trudne warunki 128
 trudność trasy 131
 twardy 379

Umiejętności 49-51, 53, 115, 123, 129, 132, 134, 145
 unieruchomienie **379**
 upadek:  zagrożenia naturalne
 utonięcie:  zagrożenia naturalne

Va banque 99, **126-127**, 133, 135, **310**

Walka (konfrontacja) 119-120, 129-130

Zakłęcia 90, 94, 143, 145, 153

Egzorcyzm 94
 Magiczny towarzysz 94
 Odbicie magii 94
 Przeniknięcie 95
 Przyzwanie demona 95
 Regeneracja 95
 Rozproszenie magii 95
 Wrota w Astral 97
 Wzmocnienie Atrybutu 96
 Wzmocnienie mocy 96
 Zawieszenie 97
 Zmiana pogody 97
 zamaszty cios **55**, 71, 379, 397
 zasięg 129, 379
 zniknięcie 380
 zwierzę 103, 378

Żetony 117-118, 310-311

